



4 rue Jules Raimu

31 200 Toulouse

<http://www.creabilis.com>

contact@creabilis.com

Tél. : 05 34 251 641

Fax : 05 34 257 956

Catalogue de formation

CREABILIS S.A.R.L au capital de 7500 € - R.C.S. Toulouse 441 677 085

Tél : 05 34 251 641 – Fax : 05 34 257 956 - contact@CREABILIS.com - 4 rue Jules Raimu 31200 Toulouse

Sommaire

L'HTML : maîtrise du langage

HTML avancé : CSS et DHTML

La création HTML avec Dreamweaver

Interactivité Web avec le Javascript

Formation au design et ergonomie d'interface Web

Initiation à la création graphique avec photoshop

L'animation avec Flash MX

Flash MX Action script (2.0)

Développement Web avec PHP/MySQL

Nos passeports

Introduction

Notre première mission est d'accompagner nos clients dans leur appropriation des nouvelles technologies. Dans cet objectif, nous proposons des formations sur-mesure, afin de correspondre au mieux à votre besoin.

Car « comprendre » est plus efficace que « connaître », toutes nos formations sont construites afin de vous permettre d'acquérir le bagage indispensable qui vous confèrera l'autonomie indispensable à la réalisation de vos projets.

Afin de garantir la qualité de nos enseignements, Les sessions sont volontairement limitées à un nombre réduit de participants.

Une grande place est attribuée à la pratique, et nous pouvons aborder vos projets dans le cadre des formations à travers certains travaux pratiques.

Les programmes précisés ci-dessous sont fournis à titre indicatif et peuvent être modifiés afin de s'adapter aux besoins des participants.

N'hésitez pas à nous contacter afin d'établir un plan de formation personnalisé.

Les formations se déroulent en inter entreprise ou en intra entreprise, ce catalogue liste les prix pour des session inter entreprise.

Les prix intra entreprise sont communiqués à la demande.

L'HTML : maîtrise du langage

Public concerné

Toute personne souhaitant acquérir la maîtrise de la syntaxe html afin de réaliser des tâches de conception de page web, d'intégration html ; ou souhaitant s'orienter vers la programmation web.

objectifs de la formation

- Appréhender la construction d'une page Web au format html.
- Assimilation de la syntaxe html.
- Optimiser la structure d'une page html.

Pré-requis

- Connaissance de la manipulation d'un PC
- Pratique d'Internet

Modalités

Durée : 1 jour

Horaires : 9h30 à 12h45 avec pause de 15 minutes à 11h, 14h30 à 17h45 avec pause de 15 minutes à 16h.

Tarif : nous consulter

Programme

- 1) Préambule
- 2) Les rudiments de l'HTML
- 3) La mise en forme
- 4) Images et images « map »
- 5) Les tableaux
- 6) Frames
- 7) Éléments de formulaire
- 8) Les Méta tags
- 9) Optimisation d'un site et erreurs courantes
- 10) Compatibilité d'un site

Moyens pédagogiques

Alternance de théorie et de nombreux exercices d'application sur PC.

Formation associée

- HTML avancé :CSS et DHTML

HTML avancé : CSS et DHTML

Public concerné

Toute personne souhaitant acquérir la maîtrise de la syntaxe html afin de réaliser des tâches de conception de page web, d'intégration html ; ou souhaitant s'orienter vers la programmation web.

objectifs de la formation

- Maîtriser la mise en forme d'un site par l'usage de feuille de style
- Appréhender les problématiques de compatibilité et d'héritage des styles.
- Utiliser les feuilles de style afin de définir l'équivalence d'une page html
- Gérer les compatibilités entre navigateur

Pré-requis

- connaissance du langage html

Modalités

Durée : 1 jour

Horaires : 9h30 à 12h45 avec pause de 15 minutes à 11h, 14h30 à 17h45 avec pause de 15 minutes à 16h.

Tarif : nous consulter

Programme

- 1) Introduction aux feuilles de styles (Cascading Style Sheet)
 - a. Concept
 - b. Utilités et avantages
 - c. Définition et déclaration d'un style
 - d. Les classes et les ID
 - e. Héritage
 - f. Ordre de Priorité
 - g. Les propriétés
 - h. Travaux Pratiques
 - i. Compatibilité entre navigateur
- 2) DHTML ou le HTML dynamique
 - a. Définition
 - b. Positionner avec Netscape
 - c. Positionner avec les feuilles de styles
 - d. Travaux Pratiques
 - e. Compatibilité entre navigateur
 - f. CSS2
 - g. XHTML, XML

Moyens pédagogiques

Alternance de théorie et de nombreux exercices d'application sur PC.

Formation associée

- Interactivité Web avec le Javascript
- Développement Web avec PHP/MySQL

La création HTML avec Dreamweaver

Public concerné

Toute personne souhaitant créer des sites Web HTML statiques, composés de pages HTML à contenu fixe.

objectifs de la formation

- Utilisation de Dreamweaver dans la composition et réalisation de page web.
- Gérer son site avec Dreamweaver

Pré-requis

- Connaissance et manipulation de logiciels

Modalités

Durée : 4 jour

Horaires : 9h30 à 12h45 avec pause de 15 minutes à 11h, 14h30 à 17h45 avec pause de 15 minutes à 16h.

Tarif : nous consulter

Moyens pédagogiques

Alternance de théorie et de nombreux exercices d'application sur PC avec Dreamweaver.

Programme

- 1) Préambule
 - a. Présentation du langage HTML
 - b. Syntaxe et mécanisme de l'HTML
 - c. Elément de structure
 - d. L'insertion d'éléments :
 - i. Images
 - ii. Scripts
 - iii. Composants
 - e. Tableaux et mise en page
 - f. Styles : externalisation de la mise en forme
 - i. Syntaxe
 - ii. Hiérarchie et priorité.
 - iii. compatibilité
- 2) Présentation de l'interface
 - a. Organisation de l'espace de travail
 - b. Paramétrages des préférences : éditeurs externes, navigateurs
- 3) Construire une page Web avec Dreamweaver
 - a. Le texte, les images
 - b. Les tableaux : mode Standard ou mode "Mise en forme"
 - c. Les liens
 - d. Les formulaires
 - e. Les calques
 - f. Les méta données
 - g. Les frames
- 4) Gérer les styles d'un site et d'une page
 - a. Liaison
 - b. Edition de style
- 5) Définition de modèles
 - a. les « templates »
 - b. les éléments de bibliothèque

- c. les zones éditables
- 6) Interactivité et script
 - a. Editeur de balise
 - b. Bibliothèque de script
 - c. Insertion de script
- 7) Multimédia
 - a. Insertion des animations, de la vidéo, du son
 - b. Les objets flash
- 8) Test et validation
 - a. Validation de syntaxe
 - b. Vérifier les liens du site
 - c. compatibilité de navigateur
- 9) Gestion et Maintenance d'un site
 - a. Construire l'arborescence
 - b. Publication d'un site
 - c. Maintenance d'un site
 - d. Le travail collaboratif et Dreamweaver

- 10) Les ressources pour Dreamweaver
 - a. Installer les extensions Dreamweaver
 - b. Extension Manager
 - c. Le site Macromedia Exchange, les sites Web, les forums de discussion

Formation associée

- Formation au design et ergonomie d'interface Web
- Interactivité Web avec le Javascript
- Développement Web avec PHP/MySQL

Interactivité Web avec le Javascript

Public concerné

Webdesigner, Webmaster, développeur. Tout public impliqué dans la réalisation d'interface Web.

objectifs de la formation

- Savoir intégrer des contrôles de données dans un formulaire
- Gérer l'interaction utilisateur et interface Web

Pré-requis

- Connaissance de la manipulation d'un PC
- Pratique d'Internet
- Connaissance du html et css
- La connaissance d'un langage de développement est un plus

Modalités

Durée : 2 jour

Horaires : 9h30 à 12h45 avec pause de 15 minutes à 11h, 14h30 à 17h45 avec pause de 15 minutes à 16h.

Tarif : nous consulter

Programme

- 1) Préambule
- 2) Théorie Objet
- 3) Le javascript interaction dans une page web
- 4) Maîtriser la syntaxe du langage Javascript
 - a. Les variables
 - b. Opérateurs
 - c. Fonctions
 - d. Les conditions
 - e. Expression Régulières
- 5) Les principaux objets : accès et manipulation
- 6) Les événements : Dynamiser une page web
 - a. Gérer les actions de l'utilisateur
 - b. Contrôle et manipulation de formulaire
 - c. Créer des popups
 - d. Créer des rollover
 - e. Gérer la navigation
- 7) Style et Javascript : modification la présentation des caractéristiques d'une page web
- 8) Déboguer en javascript

Moyens pédagogiques

Alternance de théorie et de nombreux exercices d'application sur PC.

Formation au design et ergonomie d'interface Web

Public concerné

Toute personne impliquée dans un projet Web.

objectifs de la formation

- Connaître le déroulement d'un projet Web.
- Savoir effectuer des choix de conception concernant l'interface.
- Eviter les erreurs courantes, connaître les règles de base en matière de conception d'interface d'un projet Web.

Pré-requis

- Connaissance de la manipulation d'un PC
- Pratique d'Internet

Modalités

Durée : 1 jour

Horaires : 9h30 à 12h45 avec pause de 15 minutes à 11h, 14h30 à 17h45 avec pause de 15 minutes à 16h.

Tarif : nous consulter

Formation associée

- La création HTML avec Dreamweaver

Programme

1. Ergonomie Interface
 - a. Ergonomie Interface
 - b. Psychologie et Interface
 - c. Conséquences Pratiques
2. Design graphique
 - a. L'usage de la couleur dans la conception des interfaces
 - b. Les avantages de la couleur pour certaines tâches et activités cognitives
 - c. Usage du contraste des formes dans la perception fonctionnelle
 - d. Couleur et contraste
 - e. Charte graphique, usage et communication d'entreprise
 - f. typographie, Lisibilité
3. Design d'interface
 - a. L'utilisation de l'ergonomie et du design graphique
 - b. La structure d'une interface
 - c. L'utilisateur .
4. Les étapes du projet Web
5. Architecture de site, recommandation, règles et exemples
6. Les erreurs les plus courantes
7. Les formulaires

Moyens pédagogiques

Alternance de théorie et de nombreux exemples d'illustrations et cas concrets.

Initiation à la création graphique avec photoshop

Public concerné

Toute personne impliqué dans la mise à jour d'un site web ou dans la réalisation d'un projet web.

objectifs de la formation

Pratique essentielle de Photoshop pour la réalisation d'image à destination du web.

Pré-requis

- Connaissance de la manipulation d'un PC
- Pratique d'Internet

Modalités

Durée : 1 jours

Horaires : 9h30 à 12h45 avec pause de 15 minutes à 11h, 14h30 à 17h45 avec pause de 15 minutes à 16h.

Tarif : nous consulter

Formation associée

- La création HTML avec Dreamweaver

Programme

1. Préambule
 - Les concepts de base
 - Les types d'images
 - Résolution et définition
 - Les différents formats de fichier
 - Principe de calques et de couches chez photoshop
 - L'interface de photoshop
2. Travail préparatoire de photographie
 - Recadrer une image
 - Redimensionner une image
 - Sauvegarde et modes
3. Réglages chromatiques
4. Les calques
5. Les masques
6. Sauvegarder des photographies pour le web

Moyens pédagogiques

Alternance de théorie et de nombreux exercices d'application sur PC.

L'animation avec Flash MX

Public concerné

Infographiste, Webdesigner, Webmaster, souhaitant créer des animations flash.

Objectifs de la formation

- Initiation et apprentissage de Flash
- Apprentissage des outils graphiques de Flash
- Création une animation

Pré-requis

- Connaissance de la manipulation d'un PC
- Pratique d'Internet

Modalités

Durée : 2 jours

Horaires : 9h30 à 12h45 avec pause de 15 minutes à 11h, 14h30 à 17h45 avec pause de 15 minutes à 16h.

Tarif : nous consulter

Programme

- 1) Préambule : Illustration vectorielle et bitmap
- 2) L'interface utilisateur
 - a. L'espace de travail
 - b. Les Outils de Dessin
 - c. Les textes
 - d. Les outils de modifications

- 3) Groupe, Symbole et occurrences
- 4) Créer une animation
 - a. Principe et Fondamentaux
 - b. Structure d'animation
 - c. Les techniques d'animations
 - d. Animation image par image
 - e. Animation par interpolation de forme
 - f. Animation par interpolation de mouvement
 - g. Les trajectoires
- 5) Les masques simple et dynamique
- 6) Interactivité de base
 - a. Les boutons
 - b. Contrôle de l'animation (fonctions play, stop)
 - c. Actions de navigation (fonction goto, getUrl)
 - d. Utilisation des labels
- 7) Importation d'images et de sons
- 8) Tester et optimiser l'animation
- 9) Gestion et partage de bibliothèque
- 10) L'Explorateur d'animation

Moyens pédagogiques

Alternance de théorie et de nombreux exercices d'application sur PC avec les logiciels de création Web.

Formation associée

- Flash MX Action script (2.0)

Flash MX Action script (2.0)

Public concerné

Infographiste, Webdesigner, Webmaster souhaitant réaliser des animations plus complexes ou des applications flash.

objectifs de la formation

- Aborder la conception procédurale et orienté objet.
- Etre capable de concevoir ses propres objets.

Pré-requis

- La connaissance de flash est nécessaire
- La connaissance d'un langage de développement (javascript, vbscript, php...) est recommandé

Modalités

Durée : 2 jours

Horaires : 9h30 à 12h45 avec pause de 15 minutes à 11h, 14h30 à 17h45 avec pause de 15 minutes à 16h.

Tarif : nous consulter

Programme

- 1) L'environnement de script
- 2) Action script procédurale
 - a. Événement d'un bouton
 - b. Variables en action script
 - c. Les tableaux

- d. Les conditions
- e. Opérateur
- f. Les boucles
- g. Les fonctions en action script
- h. Les commentaires

- 3) Débuguer
- 4) Importation de movie clip
- 5) Gérer un préchargement
- 6) Les fichiers "as "
- 7) Action script 2.0 : La programmation orienté objet
- 8) Définition d'un objet
- 9) Utilisation des objets natifs
- 10) POO ou programmation procédurale ?
- 11) Typage de données : la vérification à la compilation
- 12) Créer une classe
 - Déclaration
 - Propriété et méthode
 - Les attributs Private, public, static
 - Les pseudo-propriété
 - Fonction constructeur
- 13) Héritage
- 14) Le transtypage
- 15) Paquetage et interface
- 16) Gérer le préchargement des données en POO
- 17) Distribuer les bibliothèques de classes : Les composants flash MX

Moyens pédagogiques

Alternance de théorie et de nombreux exercices d'application sur PC avec les logiciels de création Web.

Développement Web avec PHP/MySQL

Public concerné

Toute personne impliquée dans la réalisation d'applications Web : architecte, chef de projet, développeur, administrateur.

objectifs de la formation

- Comprendre l'architecture Web : serveur Web / HTML / PHP / Base de données
- Appréhender la conception et la réalisation et la mise en production d'un projet Web
- Développer des applications PHP complètes

Pré-requis

- Connaissance de la manipulation d'un PC
- Pratique d'Internet

Modalités

Durée : 4 jours

Horaires : 9h30 à 12h45 avec pause de 15 minutes à 11h, 14h30 à 17h45 avec pause de 15 minutes à 16h.

Tarif : nous consulter

Moyens pédagogiques

Alternance de théorie et de nombreux exercices d'application sur PC.

Programme

1. L'architecture Web
 - a) L'architecture Web : client, serveur http, CGI, les serveurs d'applications
 - b) Installation et configuration d'Apache/PHP/MySQL
2. Les bases de données et MySQL
 - a) Les concepts et normes
 - b) La création, la sélection et la mise à jour
 - c) PHPMyAdmin
3. Le développement Web en PHP
 - a) Le développement Web
 - a) La notion d'application et de session
 - b) XML et dérivés
4. Le Langage PHP
 - a) Les concepts du langage
 - b) La syntaxe
 - c) Les concepts objets dans PHP
 - d) Les librairies PHP
5. PHP et les bases de données
 - a) Gestion des connexions à la base de données
 - b) Sélection et mise à jour SQL
6. Utilitaires
 - a) Envoi d'e-mails
 - b) Génération de documents Word et Excel
 - c) Génération de fichiers PDF

Nos passeports

Le passeport Webdesign;

Tarif : nous consulter

Initiation à la création graphique avec photoshop
Formation au design et ergonomie d'interface Web
La création HTML avec Dreamweaver

Le passeport Webdéveloppement

Tarif : nous consulter

L'HTML : maîtrise du langage
HTML avancé : CSS et DHTML
Développement Web avec PHP/MySQL

Le passeport Webanimation

Tarif : nous consulter

L'animation avec Flash MX
Flash MX Action script (2.0)